

橋の擬人化！ARゲームで未来へつなぐインフラ&人材育成

東洋技研コンサルタント株式会社 技術第3部 筒井真輝 技術第4部 鈴木啓汰

課題

若手技術者不足

インフラへの興味不足

橋の老朽化進行・対策未着手

修繕、撤去が必要と判定された道路橋約6万か所のうち、17%の約1万か所は2023年度末時点で対策が未着手

人手

梅田ビル群

アーチ橋のかんざし

アーチ橋の模様

ボルト模様

欄干模様

名物(みたらし団子)

十三大橋

ハシ娘

新十三大橋

ハシ娘

支承の下駄

提案

～橋の擬人化ゲームを作る～

- 橋利用者に興味を持ってもらう
- 橋の異常を皆で見つけ、助ける

具体策

- ①ARを使った歴史、橋ができるまでの物語をその場で体験できる
- ②写真を撮り、SNSにUPすることで橋梁の日常点検、現地踏査省力化につなげる
- ③アプリでの収益をその橋に還元する&ハシ応援金額に応じてリターンを配当する
- ④経済活動エリアを拡大する(河川敷などの利用)

ゆめ

押しハシで橋を守る！

コスプレイベント
橋の周年イベント
etc...